

№ п/п	Общая характеристика инициативного проекта	Сведения
1.	Наименование инициативного проекта	«Игротека в библиотеке «Настольные баталии»
2.	Описание инициативного проекта:	<p>Настольные игры набирают популярность в России среди молодежи и подростков. По результатам исследования, проводимого «Тинькофф Журнал» и издательством Hobby World среди любителей настольных игр в 2024 году: к подобному роду развлечений тяготеют мужчины — 63,8% и 36,2% женщин, чаще всего настольными играми увлекаются люди в возрасте от 27 до 35 лет (46% опрошенных).</p> <p>Опыт проведения игротек показал заинтересованность в настольных играх молодых людей. На базе детской библиотеки МБУ «Научно-библиотечный центр» в 2023 году прошла апробация социального проекта. Ежедневно в течение лета (с июня по август) были организованы игротек для посетителей библиотеки с временным использованием частной коллекций настольных игр. Участники не только приходили на игротек во второй раз, но и приводили с собой друзей, приносили свои игры, обменивались настолками. За время работы игротек зафиксировано 160 посещений игротек, самыми частыми посетителями мероприятий стали подростки от 14 лет и молодежь от 18-35 лет. Посетители библиотеки обращались с просьбой о продолжении мероприятий игротек и расширении ассортимента настольных игр.</p> <p>В связи с этим возникла идея создания постоянной игротек с постоянным фондом настольных игр на базе МБУ «Научно-библиотечный центр» для подростков и молодежи.</p> <p>В рамках проекта планируются организация игротек с консультированием участников во время игры, площадки для обмена играми среди участников игротек, проведение конкурса на лучшую фотографию игрового процесса «Портал», творческих вечеров по покраске миниатюр из настольных игр, презентаций настольных игр, ведение рейтинга победителей настольных игр.</p> <p>Для участников будут предложены настольные игры с различными тематиками (космос, средневековье, природа, фантастика и др.), механиками (евро-игры, контроль территорий, приключения, дуэльные, кооперативные). Посетители могут воспользоваться предложенными играми или принести свои, найти компанию единомышленников. Для консультаций по правилам игр будут привлечены волонтеры.</p> <p>Аудитория: подростки от 14 лет и молодежь г. Ханты-Мансийска, проявляющие интерес к настольным играм.</p>

		<p>С целью организации игротек планируется пополнение фонда настольных игр, для сохранности игр в хорошем состоянии приобретение протекторов для карт.</p> <p>Для награждения победителей конкурса на лучшую фотографию игрового процесса «Портал», рейтинга победителей, турнира планируется приобретение настольных игр и аксессуаров для настольных игр.</p> <p>С целью проведения творческого вечера по покраске миниатюр из настольных игр планируется приобретение материалов для мастер-класса.</p>
2.1.	Место расположение (адрес) планируемого к реализации инициативного проекта	<p>Территория библиотек МБУ «Научно-библиотечный центр» ул. Краснопартизанская, д. 2, ул. Свободы, д. 61, ул. Анны Коньковой, зд. 3а, стр. 1, ул. Доронина, д. 8, ул. Шевченко, 36а</p>
2.2.	Цель и задачи инициативного проекта	<p>Цель проекта: создание и развитие информационного пространства для молодых людей, площадки для интеллектуального развития, взаимодействия друг с другом.</p> <p>Задачи проекта:</p> <ul style="list-style-type: none"> - проведение интеллектуальных, познавательных, развивающих, творческих настольных игр для молодежи; - расширение круга читателей и пользователей, привлечение в библиотеку активной молодежи; - реклама библиотеки в молодежной среде.
2.3.	Мероприятия по реализации инициативного проекта	<p>Этапы реализации проекта:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Разработка плана мероприятий (январь); 2. Привлечение партнеров (январь); 3. Информационная компания проекта в СМИ и на информационных ресурсах библиотеки, привлечение участников (февраль – декабрь); 4. Организация и проведение цикла мероприятий <p>Февраль – декабрь 2024 г. - информационная компания, привлечение участников;</p> <p>Март – открытие игротeki, старт конкурса на лучшую фотографию игрового процесса «Портал» на страницах социальных сетей МБУ «Научно-библиотечном центре»;</p> <p>Апрель - презентация игры, игротeka;</p> <p>Май - презентация игры, игротeka;</p> <p>Июнь - творческий вечер по покраске миниатюр из настольных игр, игротeka;</p> <p>Июль - презентация игры, игротeka;</p> <p>Август - презентация игры, игротeka;</p> <p>Сентябрь – игротeka;</p> <p>Сентябрь – творческий вечер по покраске миниатюр из настольных игр, игротeka;</p> <p>Октябрь - турнир по настольным играм;</p> <p>Ноябрь - награждение победителей конкурса на лучшую фотографию игрового процесса «Портал» и рейтингов по настольным играм, игротeka;</p> <p>Декабрь – игротeka, подведение итогов проекта, анкетирование участников.</p> <p>Работа площадки для обмена настольными играми в течение</p>

		<p>года во время мероприятий.</p> <p>5. Подведение итогов проекта за год (декабрь)</p>
2.4.	<p>Сведения об оригинальности/необычности инициативного проекта (использование инновационных подходов и технологий в проекте)</p>	<p>Мобильная игротека.</p> <p>Планируется, что игротека будет мобильная, встречи с участниками будут проходить в разных точках города на базе городских библиотек, таким образом планируется объединить любителей настольных игр, проживающих в разных районах города.</p> <p>Вовлечение волонтеров – консультантов.</p> <p>Новички – консультанты после инструктажа, будут помогать консультировать участников игротеки, привлекать новых игроков.</p> <p>Организация площадки для обмена играми среди участников игротеки.</p> <p>Игротека с презентацией настольных игр, творческим вечером, рейтингом и турниром.</p>
3.	<p>Описание проблемы, решение которой имеет приоритетное значение для жителей города Ханты-Мансийска или его части</p>	<p>В городе Ханты-Мансийске доля молодежи в возрасте от 14 до 35 лет составляет около 35 000 человек - 34% от общей численности населения города.</p> <p>Одной из проблем молодых жителей города Ханты-Мансийска, желающих провести свой досуг интеллектуально, творчески со сверстниками за любимым хобби, является недостаточное количество организованных для этих целей пространств.</p> <p>Проблема затрудненной коммуникации подрастающего поколения в современном информационном мире. Корни этой проблемы в том, что круг общения подростков достаточно узок, нередко является виртуальным, а навыки конструктивного общения и поведения в социуме развиты недостаточно. Подростки и молодежь всегда нуждаются в социализации и организации живого общения. Одним из таких методов являются настольные игры.</p> <p>Подростки и молодежь проявляют большой интерес к настольным играм, но любителю настольных игр сложно собрать у себя дома коллекцию настольных игр, по причине большой стоимости игр и их объема.</p>
3.1.	<p>Сведения об использовании средств массовой информации и других средств информирования населения в процессе определения проблемы,</p>	<p>В Стратегии молодежной политики в Российской Федерации на период до 2030 года одной из проблем выделяют «Недостаточное обеспечение комфортной городской среды и инфраструктуры молодежной политики в субъектах Российской Федерации, в том числе дефицит доступных и бесплатных общественных пространств для молодежи в регионах и муниципальных образованиях».</p> <p>«Среди негативных явлений, проявляющихся в молодежной</p>

	<p>на решение которой направлена реализация инициативного проекта (использование специальных информационных досок/стендов; наличие публикаций в газетах; информация по телевидению, в информационно-телекоммуникационной сети Интернет, социальных сетях)</p>	<p>среде как в городе Ханты-Мансийске, так и в стране в целом можно выделить проблемы отсутствие современной инфраструктуры учреждений молодежной сферы. Объектов для занятий спортом и творчеством молодежи, организации культурного досуга и реализации потенциала молодежи в г. Ханты-Мансийск не достаточно. Из 76 муниципальных учреждений города, только 15 можно реализовать свой творческий или спортивный потенциал» - Усманова Н.С. автор научной статьи «Проблемы муниципального управления в сфере молодежной политики в городе Ханты-Мансийске» в международном научно-практическом журнале «Экономика и социум» №11 2020г.</p> <p>В статье «Детский кардиолог из Краснотурыинска рассказал о своём необычном хобби и о том, как настольные игры помогают укрепить здоровье и семью» на сайте БезФормата Артём Беляев, детский кардиолог, упоминает проблемы формирования у подростков необходимых социальных навыков. «Общение через гаджеты не формирует у ребёнка необходимые социальные навыки. А вот настольные игры, использующие ту же страсть, но в 99% случаев подразумевающие общение с реальными людьми, помогают подготовить организм к существованию в современном социуме. Тем более, если речь идёт о посещении игротек — площадок для тренировки навыков игры и безопасного взаимодействия. Для родителей же «настолки» могут стать хорошим поводом провести время с ребёнком и лучше узнать его» — озвучивает проблему врач.</p>
4.	<p>Обоснование предложений по решению проблемы, имеющей приоритетное значение для жителей города Ханты-Мансийска или его части</p>	<p>МБУ «Научно библиотечный центр» является общественным местом, которое ежегодно посещает более 22000 подростков и молодежи, обслуживается более 2600 пользователей от 14 до 30 лет.</p> <p>Библиотеки города Ханты-Мансийска имеют оборудование для организации и проведения игротеки: столы, стулья, проекторы, компьютеры, аудиотехника, принтеры и др.), кадровые ресурсы (библиотекари, имеющие опыт проведения мероприятий и работы с молодежью).</p> <p>Независимо от игрового жанра, во время процесса люди быстрее объединяются и сближаются. Общение и содействие друг с другом укрепляют отношения не только среди членов семьи, но и знакомых, друзей или родственников.</p> <p>Погружение в процесс и соревновательный азарт повышает настроение в компании. Скучавшие до этого в телефоне люди быстро вникают в игровые правила и поддерживают весёлую обстановку.</p> <p>Настольные игры помогают развивать социальные навыки в игровой форме. Играя вместе, подростки общаются, поддерживают друг друга, помогают справляться с болью проигрыша. Некоторые игры нацелены на сплочение, когда победить можно, только объединив усилия.</p>

		<p>В статье «Настольный рост» интернет издания редакции ООО «МИЦ «Известия» генеральный директор российского издательства настольных игр Hobby World Михаил Акулов игры утверждает: «Настольные - это в первую очередь общение»</p> <p>«Настольные игры, как и любое занятие, подразумевающее мозговую активность. Живое общение, подкреплённое общим занятием и стремлением достичь победы позволяет людям раскрыться полностью. Я лично видел, как настольные игры приводили к многолетней дружбе. Совершенно неважно, изгоняли ли игроки при этом мировое зло, боролись за власть над галактикой или прятались от пришельцев на заброшенном космическом корабле - все они за одну партию смогли узнать друг друга лучше, чем в течение нескольких лет.» - Никита Мурзин, журналист, любитель настольных игр.</p> <p>Настольные игры снимают усталость, дают позитивные эмоции. Выигрыш, выполнения сложного задания, новые знания доставляют детям радость.</p> <p>Исследование RealNetwork, показало, что 53% людей играют в настольные игры, чтобы избавиться от стресса.</p> <p>Объяснить это довольно просто: вы сосредоточены на игре, а рабочие моменты и рутинные проблемы остаются где-то в стороне. А когда после оживлённой игры вы возвращаетесь в привычные заботы, они уже не выглядят такими утомительными и неподъемными. Вся суть настольных игр — взаимодействие с окружающими. Не имеет значения, играете вы со старыми друзьями, родственниками, коллегами, или разыграли партию с людьми, которых видите впервые в жизни, — настольные игры помогут вам весело провести время и лучше узнать других людей.</p> <p>Во многих случаях «настолки» — это идеальный повод встретиться с коллегами и друзьями, чтобы пообщаться с ними в неформальной обстановке.</p>
5.	Описание ожидаемого результата (ожидаемых результатов) реализации инициативного проекта:	<p>Количественные: 5 точек проведения игротек, 5000 посещений мероприятий.</p> <p>Качественные: развитие коммуникативных навыков, творческих способностей среди молодежи и подростков, формирования сообщества по интересам, увеличение пользователей библиотеки.</p>
5.1.	Социальная эффективность:	<p>Интеллектуальный и творческого досуг молодежи.</p> <p>Развитие положительных коммуникаций в молодежной среде.</p> <p>Формирования молодежного сообщества по интересам.</p> <p>Снижение зависимости подростков от современных средств коммуникации в пользу «живого» общения со сверстниками и формированием общих интересов.</p>
5.1.1.	количество благополучателей от реализации проекта, человек	1000 человек
5.1.	число лиц,	9 (планируется участие сотрудников МБУ «Научно-

2.	вовлеченных в реализацию проекта, человек	библиотечный центр»)
5.2.	Экономическая эффективность:	
5.2.1.	повышение туристической привлекательности города Ханты-Мансийска, роста количества туристов, человек (при наличии)	нет
5.2.2.	количество созданных рабочих мест, человек (при наличии)	нет
5.2.3.	предлагаемые механизмы эффективной эксплуатации и содержания результата (результатов) инициативного проекта	<p>Планируется продолжать реализацию проекта в 2025, 2026, 2027 году.</p> <p>Библиотеки обеспечат должное хранение и сохранность настольных игр.</p> <p>Современные настольные игры долго остаются актуальными, из-за манёвренности. В одну и ту же игру можно играть несколько раз, а результат и игра будет существенно отличаться от предыдущей игры. Сформированный фонд настольных игр можно использовать при проведении игровых турниров, фестивалей, городских и библиотечных мероприятий.</p>
6.	Предварительный расчет необходимых расходов на реализацию инициативного проекта	355 тыс. руб.
7.	Планируемые сроки реализации инициативного проекта	2025 – 2027 год
8.	Сведения о планируемом (возможном) финансовом, имущественном и (или) трудовом участии заинтересованных лиц в реализации инициативного проекта (со стороны граждан, индивидуальных предпринимателей, юридических лиц):	-

8.1.	финансовый вклад:	-
8.1.1.	объем средств со стороны граждан, тыс.рублей	-
8.1.2.	доля объема средств со стороны граждан в общем объеме расходов на реализацию проекта, %	-
8.1.3.	объем средств со стороны индивидуальных предпринимателей, юридических лиц, тыс.рублей	-
8.1.4.	доля объема средств со стороны индивидуальных предпринимателей, юридических лиц в общем объеме расходов на реализацию проекта, %	-
8.1.5.	подтверждающие документы (гарантийные письма)	-
8.2.	Нефинансовый вклад:	
8.2.1.	количество граждан, готовых оказать содействие, человек	8 (заведующие городских библиотек, заведующий отделом по связям с общественностью, заместитель директора МБУ «Научно-библиотечный центр»)
8.2.2.	трудозатраты, тыс. рублей	-
8.2.3.	другое	-
9.	Указание на объем средств бюджета города Ханты-Мансийска в случае, если предполагается использование этих средств на реализацию инициативного проекта, за исключением планируемого объема инициативных платежей:	-
9.1.	объем средств бюджета города Ханты-Мансийска,	355 тыс. руб.

	тыс.рублей	
9.2.	доля объема средств бюджета города Ханты-Мансийска в общем объеме расходов на реализацию проекта, %	100%
10.	Указание на территорию города Ханты-Мансийска или его часть, в границах которой будет реализовываться инициативный проект	Территория библиотек МБУ «Научно-библиотечный центр» ул. Краснопартизанская, д. 2, ул. Свободы, д. 61, ул. Анны Коньковой, зд. 3а, стр. 1, ул. Доронина, д. 8 ул. Шевченко, 36а,
11.	Сведения об инициаторе(ах) проекта:	
11.1.	контактные данные (фамилия, имя, отчество (последнее – при наличии), почтовый адрес, номер телефона, адрес электронной почты)	Вахрушева Ольга Сергеевна - методист методического отдела МБУ «Научно-библиотечный центр» (тел.: 89224220216, o.vahrusheva@libhm.ru) Вахрушев Игорь Андреевич - начальник отдела реализации дополнительных общеобразовательных программ МБУ ДО «Спортивная школа» (тел.: 89224220226) Семенихина Оксана Владимировна – заместитель директора МБУ «Научно-библиотечный центр» (тел.: 8 3467-362-503 (доб.1) o.semenihina@libhm.ru)
11.2.	состав, человек	3
12.	Дополнительная информация, комментарии	

Инициативный проект